Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heidesee / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX

# Barrikade, Blockade Spielbrett large Würfelspiel 4 Spieler




Barrikade, Blockade Spielbrett large Würfelspiel 4 Spielerl aus Samanea Holz mit den Maßen 30,0 x 15,5 x 3,5 cm , barricade wooden game flip board monkey pod

Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heidesee / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX




Barricade oder Malefiz mit Pins als Spielfiguren ... ein lustiges Würfelspiel mit Blockaden für die ganze Familie aus natur Samanea Holz als Klappbox mit Kugeln ...

Delivery time: 1-2 months

Ask a question about this product

Manufacturer Knobelholz.de

Description

# Barrikade, Blockade Spielbrett large Würfelspiel 4 Spieler

**Inhalt:**
5 Figuren in je 4 Farben,
11 Sperrfiguren weiß,
1 Würfel.

Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heidesee / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX




**Barricade Blockade Spiel:**

Hier haben wir ein Spiel welches an Spielreiz fast nicht zu übertreffen ist. Malefiz ist einfach zu spielen und für Kinder und Erwachsene gleichermaßen geeignet. Barricade ist bis zum Schluss spannend und es kommt auch auf die Strategie der Mitspieler an und hängt nicht nur von den gewürfelten Zahlen ab.
Barrikade, Blockade gleich beide Namen beschreiben dieses Spiel sehr treffend. Denn das lateinische Wort "maleficium" bedeutet wörtlich "schlechte Tat", und schlechte Taten im Malefiz Spiel sind Barrikaden setzen und das sollte man im Laufe des Spiels reichlich, um vor seinen Gegnern im Ziel an zu kommen. Barrikaden und Rausschmeissen sind die 2 Varianten mit denen man im Barrikade Spiel am besten gewinnt, denn den anderen Mitspielern den Weg zu versperren ist ein spezieller Bestandteil dieses Spiels. Erfunden wurde Malefiz im Jahr 1959 vom damaligen Bäckereiangestellten Werner Schöppner; der Otto Maier Verlag Ravensburg, später Ravensburger Spieleverlag, gab es bereits 1960 heraus. Den Namen "Malefiz" soll es vom Sohn des Verlegers erhalten haben. "Barricade" ist der Name, unter dem dieses Spiel außerhalb von Deutschland vertrieben wird.

**Spielvorbereitungen**
Das Ziel von Barricade ist, eine der fünf eigenen Spielfiguren möglichst schnell ins Ziel zu bringen und gleichzeitig seine Gegner daran zu hindern, das Gleiche zu tun.
Dies kann auf zwei Arten geschehen: Man kann die Spielfiguren seiner Gegner rauswerfen oder aber ihnen den Weg so versperren, dass sie nicht einfach in Richtung Ziel durchmarschieren können. Jeder Spieler erhält zu Beginn 5 Figuren einer Farbe und stellt sie vor Spielbeginn auf das untere, entsprechend der Spielfarbe, Ausgangsfeld. Die Sperrfiguren, welche die weissen Kugeln sind, werden von allen auf die rot markierten Felder im Spielfeld verteilt. Jeder versucht im Spielverlauf eine seiner Figuren in das obere weiße Feld zu bringen. Wer zuerst da ist hat gewonnen.

Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heidesee / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX




**Barricade Spielbeginn:**

Es wird reihum gewürfelt und wer die höchste Zahl hat darf mit dieser beginnen. Alle Figuren starten in dem schwarzem Feld welches am dichtesten an den Ausgangsfeldern liegt. Die Ausgangspunkte selber werden nicht mitgezählt.

**Ziehen:**
Man zieht so viele Felder in eine beliebige Richtung soviele Augen der Würfel zeigt. Jede Figur kann vorwärts, rückwärts, hoch und runter ziehen, aber innerhalb eines Zuges nur in eine Richtung. Es können alle Spielfiguren gleichzeitig im Spiel sein. Fremde und eigene Spielfiguren dürfen übersprungen werden aber nicht die weißen Sperrfiguren. Es darf sich auch gegenseitig rausgeworfen werden wobei diese Figur wieder an den Ausgangspunkt zurückgestellt wird.

**Sperren:**
Die zu Beginn aufgestellten Sperrfiguren ,auf den rot gekennzeichneten Feldern des Spielfeldes, dürfen egal wo sie stehen nicht übersprungen werden. Um weiter nach oben ziehen zu können muss die jeweilige Sperrfigur erst durch eine gewürfelte Zahl getroffen werden. Das bedeutet das meine Figur beim ziehen auf einem Feld endet wo eine Sperrfigur steht. Diese kann dann weggenommen werden und man kann seine eigene Spielfigur dort absetzen und beim nächsten Wurf weiter ziehen. Die weiße Sperrfigur aber kann jetzt , noch bevor der nächste Spieler würfelt, an einer beliebigen Stelle auf dem Spielfeld abgesetzt werden um sich selber abzuschirmen oder andere Spielfiguren aufzuhalten.

Das Ende des Spiel ist erreicht wenn einer der Mitspieler im weißen oberen Feld angekommen ist. Am Schluss werden bestimmt viele weiße Kugeln in Reih und Glied vor dem weißem Feld liegen so das es etwas dauern kann bis das Spiel endet.

**Viel Spass für Ihre Mitspieler**

Units in box: 1

**Reviews**

There are yet no reviews for this product.