Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heidesee / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX

jeu de puissance 4 stratégie chips



Connect Four Chips Strategie Vier in einer Reihe, Bingo Samanea Holz Strategie Spiel mit Chips mit den Maßen 24,0 x 18,5 x 6 cm , connect four monkey pod bingo

Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heidesee / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX





Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heidesee / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX



Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heidesee / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX

Découvrez la règle du puissance 4, jeu de société à la fois simple mais demandant un minimum de stratégie. Jeu de puissance 4 stratégie est le jeu de stratégie populaire pour 2 joueurs présenté sous forme de grande version avec des jetons ... Dans le jeu de stratégie Four Wins, 2 joueurs tentent de placer 4 pièces de leur couleur à la suite. Les pièces sont placées à tour de rôle et celui qui réussit le premier à réaliser une rangée de 4 pièces gagne ...

Prix ??de vente26,00 €

1-2 months

Poser une question sur ce produit
FournisseursKnobelholz.de

Description du produit

Instructions de jeu pour le jeu de puissance 4 stratégie

Un jeu classique qui est vraiment amusant pour tout le monde!



Le jeu se joue sur un appareil vertical en bois creux dans lequel les joueurs

déposent alternativement leurs tuiles au sommet. Le terrain de jeu comprend 7 colonnes verticales et 6 lignes horizontales. Les deux joueurs ont chacun 21 tuiles de couleurs identiques. Lorsqu'un joueur laisse tomber une pièce dans une colonne, celle-ci occupe l'espace disponible le plus bas de la colonne. Chaque joueur est représenté par sa couleur (par exemple brun pour le premier joueur et jaune pour le second). Il se joue en alternance. Le but du jeu est d'avoir quatre pièces de sa couleur dans une rangée. Cette rangée peut être verticale, horizontale ou diagonale. Vous pouvez le faire en plaçant les pierres les unes après les autres dans les sept colonnes possibles. Les pierres tombent sur l'espace libre le plus bas possible d. H. soit au sol ou à une autre pierre.



Préparation du jeu de puissance 4 stratégie

Tout d'abord, le jeu doit être construit. Lors de l'ouverture du jeu, les deux crayons en bois sont sortis du bois pour faire sortir le terrain de jeu du cadre. Les ouvertures dans lesquelles les carreaux sont ensuite insérés sont situées sur le côté opposé du point rouge. Attention Attention Le point rouge doit être abaissé lors de la suppression du jeu afin que les tuiles ne tombent pas hors du champ sans contrôle. Les pièces peuvent ensuite être retirées sur la table puis distribuées. Après avoir été retiré du cadre, le terrain de jeu est remis dans le cadre avec le point rouge abaissé de sorte que le cadre serve maintenant de pied. Les deux broches en bois sont branchées en tant que sauvegarde dans le côté du cadre. Chaque joueur place ses pièces de son côté du terrain dans la



coque résultante et le jeu peut commencer.

Une fois que les joueurs ont convenu qui commence, le premier joueur jette une pierre (par exemple, il a les pierres jaunes) dans le champ prévu entre les joueurs. Ensuite, le second joueur lance une pierre brune dans le champ à tout moment. Ensuite, chaque joueur doit lancer une pierre dans le champ alternativement jusqu'à ce que toutes les pierres soient parties ou qu'un joueur ait atteint une rangée de quatre. La partie est terminée lorsqu'un joueur dispose de quatre pièces de pierre verticalement,

horizontalement ou en diagonale, ou si aucun tour supplémentaire n'est possible, car le terrain de jeu est plein. Le joueur qui réussit le premier à placer quatre pièces à la verticale, à l'horizontale ou en diagonale gagne. Si aucun coup ne peut être fait avant qu'un joueur ait gagné, la partie se termine par un match nul.
Cliquez ici pour consulter les instructions de jeu complètes avec téléchargement et PDF à imprimer: Règle du jeu G-002 jeu de puissance 4 stratégie

Lot de 1

Commentaires des clients

Il n'y a pas encore de commentaire sur ce produit.