

## gioco dei dadi dei cavalli da corsa



**Knobelholz.de**

cavallo da corsa un gioco divertente per 2 giocatori nella dimensione di 20,4 x 8,4 x 3,7 cm, gioco di corse di cavalli samanea gioco di dadi di legno



Knobelholz.de



gioco di dadi divertente per 2 persone ..... arrivano i cavalli fino alla fine .... ??? ... L'obiettivo è raggiungere l'ultimo campo comune sull'ippodromo con un cavallo. A causa del fatto che in qualsiasi momento un cavallo può correre nel fosso e devi ricominciare daccapo e prendere un nuovo cavallo, il gioco è un po' difficile da vincere. Ogni giocatore può avere solo un cavallo in pista e se questo dovesse cadere nel fosso, potrebbe portare un altro cavallo in gara.

**Età consigliata:** 11-12 anni e sopra

**1-2 months**



[Fai una domanda su questo prodotto](#)

Manufacturer [Knobelholz.de](http://Knobelholz.de)

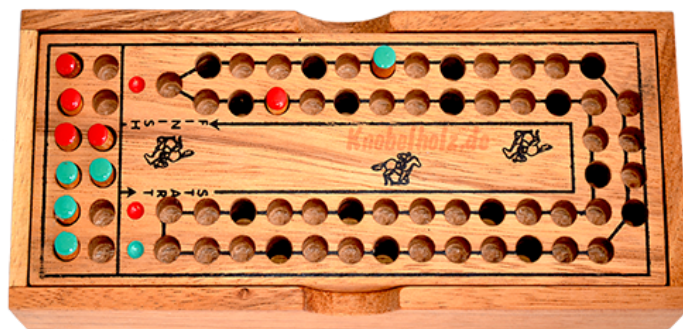
## Regola di gioco per la corsa di cavalli

Il gioco di dadi corse di cavalli è molto facile e quindi molto adatto ai bambini. Con un tempo di gioco di circa 15 minuti, puoi anche divertirti con i bambini piccoli con questo gioco. Il semplice conteggio e riconoscimento dei numeri e l'impostazione del numero di cubetti avvicina ogni bambino all'importo e alla matematica. Primo, ogni giocatore sceglie un colore e una traccia per la gara. Quindi i pezzi vengono distribuiti e messi in 6 fori della posizione di partenza. Ora il gioco può iniziare.



### inizio del gioco

Il giocatore più giovane inizia a lanciare i dadi e piazza immediatamente il suo numero rotolato con il suo primo cavallo verso il traguardo. Il primo cavallo viene messo nel buco, con il numero arrotolato, sperando che si fermi e non cada nel fosso. Poiché sono praticati alcuni fori e in questi punti della pista è possibile che si possa perdere il cavallo già al primo tentativo. Quindi il giocatore a due giocatori tira i dadi e imposta il suo numero arrotolato con il suo colore sul suo percorso e spera che non correrà nel fosso con il suo cavallo. Quindi il primo giocatore con i dadi gira e continua con il suo cavallo verso il traguardo. Dan tira il secondo giocatore e così via ...



**Knobelholz.de**

### Scopo del gioco Horse Racing

L'obiettivo è raggiungere l'ultimo campo comune sull'ippodromo con un cavallo. A causa del fatto che in qualsiasi momento un cavallo può correre nel fosso e devi ricominciare daccapo e prendere un nuovo cavallo, il gioco è un po' difficile da vincere. Ogni giocatore può avere solo un cavallo in pista e se questo dovesse cadere nel fosso, potrebbe portare un altro cavallo in gara. Se un giocatore ha perso tutti e 6 i cavalli, il giocatore che possiede almeno un cavallo ha vinto. Il giocatore che per primo entra nell'ultimo campo del campo con un cavallo, deve raggiungere il campo di gioco direttamente con il proprio cavallo con un numero, ha vinto.

Clicca qui per le istruzioni complete di gioco con download e PDF da stampare: [Regola dei giochi G-001 Ippica](#)

Unità nella scatola: 1

## Recensioni

There are yet no reviews for this product.