

Knobelholz.de

Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heidesee / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX

?????????????Knobelholz.de

~~2022222~~
Ajongoo neues Farbwürfelschach Spiel für 2 bis 4 Player

Das neue Spiel von Knobelholz.de ist ein spannendes Strategie- sowie Unterhaltungsspiel für 2 bis zu 4 Personen welche Schach mit Würfeln spielen ... das kann man unterhaltend ganz easy oder auch sehr strategisch spielen ...

Das neue Spiel von knobelholz.de war eine Idee, Schach Anfängern oder auch Profis eine neue Herausforderung zu geben. Bis zu 4 aber mindestens 2 Spieler spielen gegeneinander. Jeder erhält 4 Würfel mit gleich farbigen Königen. Ein Spieler hat jetzt z.B. 4 Würfel mit 4 roten Königen ein anderer hat 4 gelben, einer 4 grüne und einer 4 blaue Könige.

Jeder Spieler hat aber auch 4 Springer (Pferde), Türme, Dame und Läufer in unterschiedlicher Farbe und jeweils 4 Felder des Würfels die farblos sind welche die Bauern darstellen. Auf den Fotos, siehe unten, sind alle Seiten der Würfel mit allen Figuren des roten Spielers abgebildet. Sie sollen zur Orientierung dienen und jeder Spieler sucht sich eine Farbe heraus und sucht sich dazu die passenden Könige in der gleichen Farbe zusammen.



Knobelholz.de



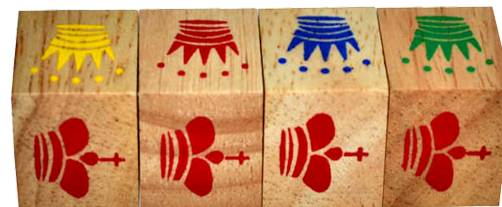
Knobelholz.de



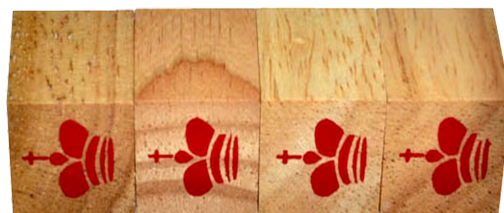
Knobelholz.de



Knobelholz.de

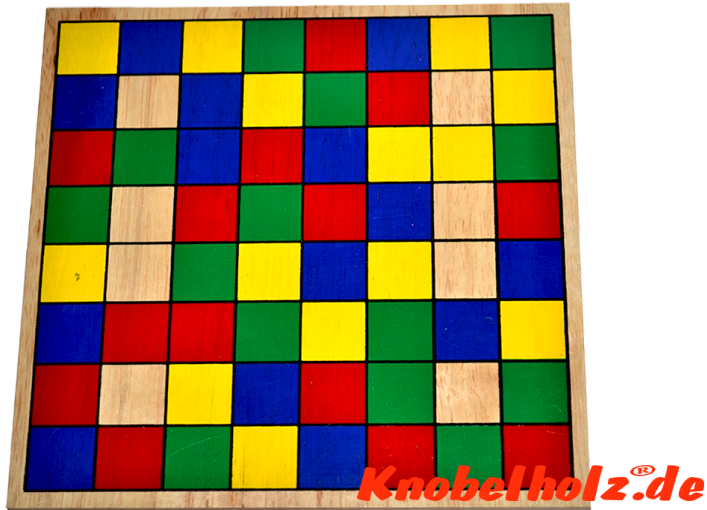


Knobelholz.de



Knobelholz.de

Spiel Aufbau und Spielbeginn des Ajongoo Farbwürfelschachs



Das Ajongoo Farbwürfelschach ist als unterhaltendes leichtes Schachspiel in der Familie gedacht und kann mit 2 bis zu 4 Personen gespielt werden. Lege zuerst das Spielfeld auf den Tisch so das jeder Spieler des Ajongoo Spieles vor der Seite seiner ausgewählten Spielfarbe sitzt. Das Ajongoo ist für maximal 4 Spieler und hat somit auch 4 Farben zur Auswahl womit das Spielfeld 4 unterschiedliche farbliche Seiten besitzt. Die Seite mit den zwei roten Feldern rechts und einem links (siehe Foto links) ist die Seite für den roten Spieler. Auf der Seite (jetzt im Foto auf der rechten Seite)mit zwei grünen Feldern rechts (oben) und einem grünem Feld links (unten) ist die Spielseite für den grünen Spieler. Oben im Foto findest Du die Spielseite für den gelben Spieler mit 2 gelben Feldern links und einem gelben Feld rechts. Auf der rechten Seite im Spielfeld auf dem Foto ist die Spielseite für den blauen Spieler welcher an den 2 blauen Feldern rechts (unten) und dem einem blauem Feld links (oben) zu erkennen ist.



Aufgebaut werden die Spielsteine bei Beginn des Spieles wie folgt.

Als Beispiel der rote Spieler. Besetzt werden die mittleren 4 Felder, der jeweiligen Spieler Seite, mit den 4 ausgeteilten Würfeln (siehe oben im Foto). Der linke erste Würfel muss einen Läufer nach oben zeigen, welcher mit der Farbe des Spielfeldes übereinstimmt (im Foto ein grüner Läufer für den roten Spieler). Auf dem zweitem Feld steht ein Turm, auf dem drittem Feld steht eine Dame und auf das vierte Feld wird ein König gesetzt. Alle jeweiligen Spielfiguren die auf dem Würfel oben abgebildet sind ,

müssen mit der Farbe auf dem Feld, wo der Würfel abgestellt wird, übereinstimmen. Für den roten Spieler: z.B. Abfolge der Figuren grüner Läufer, gelber Turm, blaue Dame und roter König. Als zweites Beispiel für den grünen Spieler: gelber Läufer, blauer Turm, rote Dame und grüner König. Für weitere Spieler siehe im Foto unten hier.



Spielbeginn.

Zieht jetzt der rote Spieler mit seinem Turm zwei Felder nach vorn, die Figuren auf dem Würfel ziehen wie beim Schach,
(König: zieht jeweils ein Feld in alle Richtungen; Dame: zieht diagonal und waagrecht über mehrere Felder in alle Richtungen;
Läufer: zieht NUR waagrecht über beliebig viele Felder in alle Richtungen; Springer (Pferd): springt entweder 2 Felder in alle Richtung und dann 1 Feld nach Links oder Rechts, oder ein Feld in alle Richtungen und dann 2 Felder nach Links oder Rechts;
Turm: zieht NUR waagrecht in alle Richtungen beliebig viele Felder; Bauer: zieht jeweils ein Feld waagrecht nach vorn schlägt aber diagonal nach rechts oder links. (Achtung: Ausnahme in diesem Spiel der BAUER darf auch seitwärts und rückwärts waagrecht ziehen und auch in alle Richtungen diagonal schlagen)

steht der Würfel mit dem gelben Turm auf einem grünem Feld. Jetzt muss der Würfel in die jeweilige Farbe gedreht werden die mit dem Feld übereinstimmt. Aus dem gelben Turm wird ein grüner Springer (Pferd) welcher sich beim nächstem Zug verhält wie ein Springer.



Als nächstes zieht der grüne Spieler, rechts vom roten Spieler, mit einer roten Dame 3 Felder nach vorn auf ein rotes Feld. Diese Figur bleibt erhalten da sie wieder auf einem rotem Feld steht.



Der gelbe Spieler zieht jetzt z.B. seinen roten Turm 3 Felder nach vorn auf ein rotes Feld wo die Dame des grünen Spielers steht

und schlägt die Dame. Da er auch eine rote Spielfigur auf seinem Würfel hat bleibt diese ein roter Turm. Hätte er auf ein anders farbiges Feld gesetzt muss er den Würfel in eine neue Farbe (Figur) drehen.



Jetzt hat der gelbe Spieler einen Würfel weniger. So wird jetzt gespielt bis ein letzter Spieler noch einen Würfel übrig hat, der dann gewonnen hat.
Das Ajongoo Spiel kann als Gesellschaftsspiel unterhaltend und zur Entspannung gespielt werden aber auch streng strategisch, wenn man vorausschauend die Würfel so setzt das man die Figuren erhält die man für einen Angriff benötigt.
Wenn das Spiel, zum Schluss, mal zu lange dauern sollte ,oder damit es etwas spannender wird, so legen sie die mitgelieferten Holzstäbe auf die letzte Reihe im Spielfeld, wenn alle Figuren diese Linie verlassen haben, um das Spielfeld etwas einzuengen. Das ist aber nur eine KANN Bestimmung und muss nicht durchgeführt werden.



Jetzt wünschen wir allen viel Spass beim ausprobieren und spielen von unserem neuem Ajongoo. Wir hoffen das wir mit dieser Spielidee Euch wieder was interessantes angeboten haben....

Das Knobelholz.de Team

?????? ?????? ? ????????: 1

?????????

??? ??? ??????? ?? ???? ??????.